

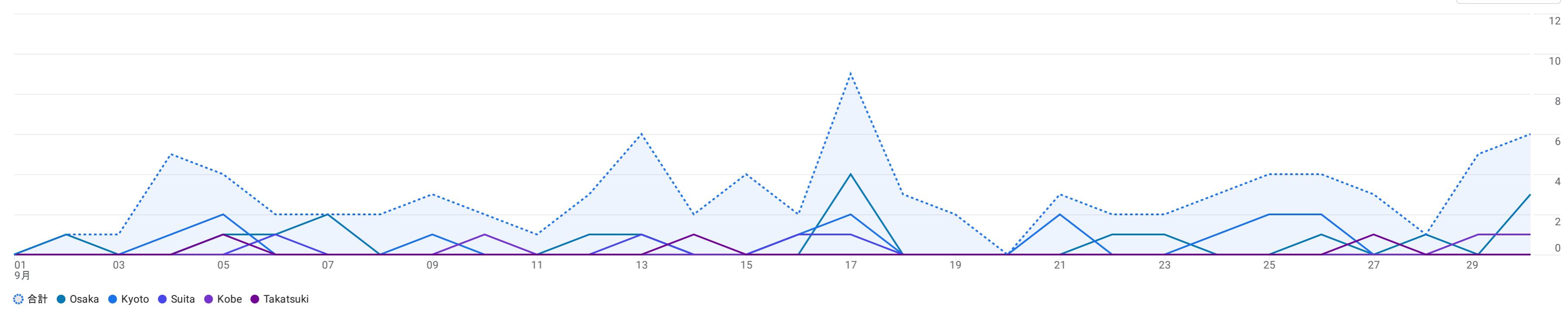
すべてのユーザー 比較対象を追加

カスタム 9月1日~2024年9月30日

ユーザー属性の詳細: 市区町村

フィルタを追加

アクティブユーザーの推移: 市区町村別



市区町村	アクティブユーザー	新規ユーザー数	エンゲージのあったセッション数	エンゲージメント率	エンゲージメントのあったセッション数 (1アクティブユーザーあたり)	アクティブユーザーあたりの平均エンゲージメント時間	イベント数 全てのイベント	キーイベント 全てのイベント	ユーザー キーイベントレートの 全てのイベント	合計収益
合計	70 全体の 100%	60 全体の 100%	80 全体の 100%	76.92% 平均との差 0%	1.14 平均との差 0%	2分 34秒 平均との差 0%	1,049 全体の 100%	0.00	0%	\$0.00
1 Osaka	14	9	17	80.95%	1.21	4分 37秒	333	0.00	0%	\$0.00
2 (not set)	11	10	11	73.33%	1.00	45秒	74	0.00	0%	\$0.00
3 Kyoto	7	6	17	85%	2.43	5分 25秒	163	0.00	0%	\$0.00
4 Suita	3	2	3	75%	1.00	3分 28秒	41	0.00	0%	\$0.00
5 Takatsuki	3	3	3	100%	1.00	2分 05秒	57	0.00	0%	\$0.00
6 Columbus	2	2	0	0%	0.00	0秒	6	0.00	0%	\$0.00
7 Fukuoka	2	0	2	66.67%	1.00	53秒	23	0.00	0%	\$0.00
8 Kobe	2	2	3	100%	1.50	4分 44秒	46	0.00	0%	\$0.00
9 Minato City	2	2	2	100%	1.00	8秒	10	0.00	0%	\$0.00
10 Nagoya	2	2	1	50%	0.50	14秒	11	0.00	0%	\$0.00
11 Saga	2	2	2	66.67%	1.00	2分 25秒	25	0.00	0%	\$0.00
12 Shibuya City	2	1	1	50%	0.50	23秒	11	0.00	0%	\$0.00
13 Shinjuku City	2	2	2	100%	1.00	21秒	14	0.00	0%	\$0.00
14 Edogawa City	1	1	1	100%	1.00	11秒	5	0.00	0%	\$0.00
15 Higashiosaka	1	1	1	100%	1.00	1分 59秒	11	0.00	0%	\$0.00
16 Hirakata	1	1	1	100%	1.00	4分 12秒	23	0.00	0%	\$0.00
17 Kitakyushu	1	1	1	100%	1.00	37秒	11	0.00	0%	\$0.00
18 Komatsu	1	1	1	100%	1.00	2分 18秒	4	0.00	0%	\$0.00
19 Kurume	1	1	1	100%	1.00	3分 24秒	26	0.00	0%	\$0.00
20 Lhasa	1	0	0	0%	0.00	3秒	1	0.00	0%	\$0.00
21 Matsudo	1	0	1	100%	1.00	57秒	8	0.00	0%	\$0.00
22 Nagaokakyo	1	1	1	50%	1.00	12秒	7	0.00	0%	\$0.00
23 Naha	1	1	1	100%	1.00	10秒	6	0.00	0%	\$0.00
24 Nara	1	1	1	100%	1.00	48秒	4	0.00	0%	\$0.00
25 Neyagawa	1	1	1	100%	1.00	1分 44秒	10	0.00	0%	\$0.00
26 Nishinomiya	1	1	1	100%	1.00	3分 03秒	26	0.00	0%	\$0.00
27 Ota City	1	1	0	0%	0.00	0秒	3	0.00	0%	\$0.00
28 Paris	1	1	0	0%	0.00	0秒	3	0.00	0%	\$0.00
29 Sayama	1	1	1	100%	1.00	15秒	7	0.00	0%	\$0.00
30 Shinagawa City	1	1	1	100%	1.00	1分 43秒	12	0.00	0%	\$0.00
31 Taito City	1	1	1	100%	1.00	4秒	5	0.00	0%	\$0.00
32 Yokohama	1	1	1	50%	1.00	12分 46秒	61	0.00	0%	\$0.00
33 Akashi	0	0	0	0%	0.00	0秒	2	0.00	0%	\$0.00